

NOPEUTTA, VOIMAA, TAITOA JA ROHKEUTTA!

# LIAANIHYPPY



## SÄÄNNÖT

### Liaanihyppyssä

1. käytetään rimaa, jonka hyppääjä pyrkii ylittämään liaaniköyden avulla.
2. otetaan vauhtia loivaan alamäkeen, jonka kaltevuus voi olla enintään viisi astetta. Vauhdinoton aikana hyppääjän on oltava kontaktissa liaaniköyteen vähintään toisella kädellä.
3. vauhdinottoradan pituus on rimasta poispäin enintään 7 metriä mitattuna kohdasta, jossa liaaniköysi roikkuu vapaana ja liikkumattomana. Hyppääjä voi ponnistaa vauhdinottoradalta haluamastaan kohdasta.
4. hyppy hylätään:
  - a) jos rima tippuu kannattimilta ja syy on kilpailijan omassa suorituksessa.
  - b) jos hyppääjä irtoaa maasta liaaniköyden varaan, mutta ei yritä ylittää rimaa vaan palaa liaanin varassa takaisin vauhdinottoradalle tai ylittää alastulopatjojen etureunan muodostaman nollalinjan koskettamalla patjoja. Lasten kilpailuissa (P/T11 ja nuoremmat) suoritusta ei hylätä mikäli hyppääjä selvästi ylittää riman, vaikka liaaniköysi pudottaisikin riman. Epäselvissä tilanteissa kilpailijalle voidaan antaa uusi (korvaava) yritys.
  - c) jos kilpailija ottaa vauhtia kaksisuuntaisesti eli juoksee ensin ylämäkeen ja sitten uudelleen alaspäin.
  - d) jos kilpailija muuttaa otetta irrottuaan maasta, toisin sanoen kiipeää liaania pitkin ylöspäin ponnistuksen jälkeen.

### **Pöytäkirjaan hyväksytty hyppy merkitään O ja epäonnistunut suoritus X (- = ei hypännyt). Katso esimerkki korkeus-/ seiväshypyn pöytäkirjasta tasakilpailun ratkaisun yhteydessä. Telineiden etäisyys**

1. Liaanihyppytelineiden etäisyyttä voidaan siirtää vauhdinottoradan suunnassa 50 - 300 cm eteenpäin. Etäisyys lasketaan ns. nollalinjasta, joka kulkee alastulopatjojen etureunan kohdalla.
2. Kilpailijan on ilmoitettava tuomarille ennen suorituksensa alkua haluamansa etäisyys. Kilpailijan ilmoittama etäisyys kirjataan pöytäkirjaan.

## **Riman nostot**

1. Tuomarit määräävät riman nostojen suuruuden etukäteen. Nostojen suuruus tulee ilmoittaa kilpailijoille ennen kilpailun alkua.
2. Rimaa on nostettava vähintään 5 cm kerrallaan
3. Riman nostoiksi suositellaan 5-10 cm:ä.
4. Mikäli kilpailijoita on paljon voi 2-3 ensimmäistä nostoa olla edellä mainittuja suurempikin.
5. Kun kilpailussa on jäljellä enää yksi kilpailija, hän voi itse päättää mihin korkeuteen rima nostetaan.
6. Riman korkeus tulee tarkistaa erillisellä mittasauvalla. Alimmissa korkeuksissa tarkistusmittauksessa voi käyttää rullamittaa.

## **Suoritusten määrä ja aloituskorkeus**

1. Kilpailijalla on kolme yritystä joka korkeudesta. Kuitenkin kolmen peräkkäisen epäonnistuneen yrityksen jälkeen kilpailija putoaa pois kisasta.
2. Ennen kilpailun alkua hyppääjät ilmoittavat tuomareille aloituskorkeutensa, jonka he saavat valita itse. Nostosarjat tulisi määrittää etukäteen.
3. Halutessaan hyppääjä voi jättää väliin hyppykorkeuksia. Hänen tulee ilmoittaa tästä tuomarille hyvissä ajoin ennen hyppyvuoroaan.
4. Mikäli kilpailija keskeyttää vauhdinjuoksun kolmannen kerran, voidaan se lasten kilpailuissa tuomita suoraan yhdeksi yritykseksi, koska suoritusaikakelloa ei välttämättä ole käytössä.

## **Tasakilpailu**

1. Kilpailija, jolla on pienin määrä hyppyjä siitä korkeudesta, jossa tasakilpailu syntyi, sijoittuu korkeammalle.
2. Jos useampi kilpailija on ylittänyt tulokseksi jääneen korkeuden samalla yrityskerralla, voittaa koko kilpailun aikana vähemmän epäonnistuneita suorituksia = pudotuksia tehnyt kilpailija
3. Jos tasatilanne edelleen säilyy ja koskee mitä tahansa paitsi ensimmäistä sijaa jaetaan sijoitus. Voitosta järjestetään erillinen uusinta.
4. Mikäli uusinta koskien ensimmäistä sijaa järjestetään, tasatilanteessa olevat kilpailijat saavat yhden ylimääräisen yrityksen korkeudesta, joka on kilpailun alkuperäisessä korotussarjassa kilpailijoiden tasatulosta seuraava korkeus. Jos tämä ei tuo ratkaisua, rimaa lasketaan ja nostetaan 5 cm. Kilpailijat saavat yhden yrityksen kustakin korkeudesta niin kauan kunnes tasakilpailu ratkeaa.